

## **Live Judging**

### **Flüge**

Wettbewerbsflüge werden live bewertet, indem das Team im Luftstrom oder auf einem Videobildschirm beobachtet wird. Die Bewertung kann auch nach Sichtung des aufgezeichneten Videomaterials erfolgen.

Geflogen wird in 2er Blöcken, jeweils zwei Runden zwischen denen mindestens 3 Minuten Pause sind.

Nach dem geflogenen Zweierblock und dem nächsten zu fliegenden Zweierblock müssen mindesten 45 Minuten liegen.

### **Schiedsrichter**

5 Schiedsrichter, um eine Rotation zu haben.

1x Event-Schiedsrichter // 1x zählt Punkte // 2x prüfen die Busts // 1x Video back up

### **Anzahl Schiedsrichter**

Mindestens drei Schiedsrichter müssen die Leistung jedes Teams bewerten. Sie werden von einem Chef-/ Eventschiedsrichter beaufsichtigt, der die Leistung validiert.

## **Abweichende Regeln zu den bestehenden FAI-Regeln**

### **Beginn der Arbeitszeit**

Lichtsignale:

- Weiß: Aufbau und Eintritt in den Luftstrom nach eigenem Ermessen in VR4 und lösen der Startformation nach eigenem Ermessen in VR8.
- Rotes Blinken: Ende der Arbeitszeit

**4way:** Bei dem von den Technikern festgelegten Lichtsignal (weißes Licht) können sich die Teammitglieder an der Tür positionieren und in den Luftstrom eintreten. Während sie sich in Position bringen, müssen alle Teilnehmer einen Fuß auf der Schwelle der Vorraumtür lassen.

Die Stoppuhr beginnt in dem Moment anzuzählen, in dem eines der Teammitglieder seinen zweiten Fuß von der Türschwelle hebt.

**8way:** Auf das von den Technikern festgelegte Lichtsignal (weißes Licht) treten die Wettkämpfer nach Belieben in den Luftstrom ein und nehmen die flache Flugposition ein, in der festgelegten 8way-Startfigur.

## **Ende der Arbeitszeit**

Das Erlöschen der Lichter, gefolgt von einem roten Blinksignal, zeigt das Ende der Arbeitszeit an. Dies geschieht 35 Sekunden nach Beginn der Arbeitszeit bei 4way und 50 Sekunden bei 8way.

## **Wertungsprotokoll**

Die Schiedsrichter zählen live die Anzahl der Formationen sowie die Anzahl der Strafen. Ein rotes Licht kann auf dem Schiedsrichterbildschirm erscheinen, wenn eine Strafe festgestellt wird. Diese Strafe kann nach einer Diskussion wieder aufgehoben werden. Eine Strafe kann auch dann gezählt werden, wenn das rote Licht nicht aktiviert wurde. Die Aktivierung oder Nicht-Aktivierung der Lichtsignale ist Teil des Wettbewerbs (es wird kein Protest bezüglich dieser Signale akzeptiert).

Sobald die Leistung des Teams abgeschlossen ist, beraten sich die Schiedsrichter. Sie können bestimmte Teile des Fluges anhand der Videoaufzeichnung überprüfen. Wenn sie sich einig sind, geben sie die Punktzahl bekannt und validieren sie unter der Aufsicht des Chef- Eventschiedsrichters. Wenn sie sich nicht einig sind, wird die Punktzahl als „nicht validiert“ angezeigt. In diesem Fall wird ein weiterer Schiedsrichter die Leistung sofort anhand der Videoaufzeichnung bewerten, oder der Flug wird unmittelbar nach dem Ende der Runde überprüft.

## **Protest gegen eine Leistungsbewertung**

Schriftliche Proteste gegen die Leistungsbewertung eines Urteils müssen spätestens 15 Minuten nach dessen Veröffentlichung (auf einem geeigneten Weg) eingereicht werden. Nach Ablauf dieser Frist wird die Leistungsbewertung rechtskräftig.

Gegen eine Leistungsbewertung kann Protest eingelegt werden. Der Protest muss schriftlich und so präzise wie möglich sein. Er darf sich nicht auf eine andere Mannschaft als die des Protestierenden beziehen.

Ein Protest gegen eine Leistungsbewertung ist ein Joker, der während des gesamten Wettbewerbs einmal pro Mannschaft eingesetzt werden kann. Dieser Joker wird zurückgegeben, wenn der Antrag berechtigt ist.

Der Chefschiedsrichter beurteilt die Zulässigkeit des Protestes. Wird er akzeptiert, werden die protestierten Punkte überprüft. Der Flug kann in seiner Gesamtheit neu gewertet werden.

## Live Judging

### Flights

Competition flights are judged live by observing the team in the airflow or on a video screen. Evaluation of competition flights may also take place after viewing recorded video material.

- Flying takes place in blocks of 2 (two rounds), with a break of at least 3 minutes between them.
- There must be at least 45 minutes between the completed two-round block and the next scheduled two-round block.

### Judges

5 Judges are used to allow for rotation.

- 1x Event Judge
- 1x Points Counter
- 2x Check for Busts
- 1x Video Backup

### Number of Judges

At least three judges must evaluate the performance of each team. They are supervised by a Chief/Event Judge who validates the performance.

## Rules that deviate from the existing FAI rules

### Start of Working Time

#### Light Signals:

- White: Setup and entry into the airflow at own discretion in FS4, and release of the start formation at own discretion in FS8.
- Red (Flashing): End of working time.

### **Formation Skydiving 4-Way**

At the light signal determined by the technicians (white light), team members may position themselves at the door and enter the airflow. While positioning, all competitors must keep one foot on the threshold of the antechamber door. The stopwatch begins counting the moment one of the team members lifts their second foot from the door threshold.

### **Formation Skydiving 8-Way**

At the light signal determined by the technicians (white light), competitors enter the airflow at own discretion and start setting up the designated 8-way starting formation.

### **End of Working Time**

The end of Working time will be indicated by a red blinking of the tunnel lights.

For FS4way the working time 35 seconds.

For FS8way the working time is 50 seconds.

## **Judging (Scoring Process)**

Competition flights are judged live by observing the team in the airflow or on a video screen. Evaluation of competition flights may also take place after viewing recorded video material.

### **Scoring Protocol**

The judges count the number of formations and penalties (busts) live.

- A red light may appear on the judge's screen if a penalty is detected. This penalty can be revoked after discussion.
- A penalty may also be counted even if the red light was not activated.
- The activation or non-activation of light signals is part of the competition (no protests regarding these signals will be accepted).

Once the team's performance is complete, the judges consult. They may review specific parts of the flight using the video recording.

- If they agree: They announce the score and validate it under the supervision of the Chief Event Judge.
- If they do not agree: The score is displayed as "not validated." In this case, another judge will immediately evaluate the performance using the video recording, or the flight will be reviewed immediately after the end of the round.

## **Protest against a Score Evaluation**

### **Submission**

Written protests against a judgment/score evaluation must be submitted no later than 15 minutes after its publication (via a suitable method). After this deadline, the score becomes final.

### **Requirements**

A protest can be submitted against a score evaluation. The protest must be in written form and as precise as possible. It must not refer to any team other than that of the protester.

### **The "Joker" Rule**

A protest against a score evaluation is a "Joker" that can be used once per team during the entire competition. This Joker is returned to the team if the protest is deemed justified (upheld).

### **Procedure**

The Chief Judge assesses the acceptability of the protest. If accepted, the protested points are reviewed. The flight may be re-scored in its entirety.